



DESCRIPCIÓ DEL CONTINGUT DE LES OPTATIVES A 2n D'ESO.

ALEMANY Nivell 2	Optativa de nivell inicial d'alemany. Anual. És necessari que per a realitzar aquesta optativa els alumnes tinguin les nocions d'alemany que ja van veure a 1r d'ESO.
FRANCÈS 1-2	Optativa de nivell inicial de francès. Anual. Ens iniciem al francès escrit i els continguts són un nivell A1. Aprenem a presentar-nos i a parlar del nostre institut, del que ens agrada, de l'alimentació, del que fem durant el dia, etc. A més a més del portfolio, en el qual continuem afegint materials on resumim de forma gràfica els diferents continguts, cada alumne haurà de portar al dia una llibreta de francès. Es realitzaran 6 unitats amb una tasca en cadascuna. En la realització d'aquestes tasques anirem introduint-nos en certs recursos TICs. Es necessari per a realitzar aquesta optativa que els alumnes hagin cursat l'optativa a 1r d'ESO.
CALCULEM BÉ	Optativa de reforç de matemàtiques. Quadrimestral. Aquest crèdit està pensat per reforçar els coneixements sobre els nombres, el càlcul amb nombres i la seva aplicació a la resolució de problemes.
INTRODUCCIÓ A LA PROGRAMACIÓ AMB SCRATCH	Optativa d'iniciació a la programació en scratch. Quadrimestral. Es farà servir el llenguatge Scratch per a que els alumnes puguin crear els seus propis videojocs, animacions, històries interactives, programes, etc. Alhora, aprenen conceptes matemàtics en un entorn significatiu i molt motivador, desenvolupen el pensament abstracte i algorítmic, posen en marxa processos creatius a través d'un objectiu concret, i utilitzen eines diverses a partir d'intel·ligències diferents (lingüística, matemàtica, artística...). Un cop fets, pengem els resultats a la web, fomentant l'interès d'altres estudiants i passant a formar part de la comunitat mundial d'usuaris d'Scratch.
REPLAY	Optativa de reforç d'anglès. Quadrimestral. Optativa que té com a objectiu reforçar la competència en llengua anglesa a segon d'ESO.
DIBUIX ARTÍSTIC	Optativa d'iniciació al dibuix. Primer quadrimestre. El crèdit és a l'estil d'un curs per aprendre a dibuixar, on es busca l'experimentació i el contacte desinhibit amb les tècniques i materials. Més que un gran virtuosisme, el que es vol aconseguir és que cada noi i noia estableixi una relació individual i creativa amb cada tècnica i proposta. Es tractaran els temes de com conservar i ordenar els dibuixos i materials, tipus de línies i traços, llum i ombres, textura, composició, perspectiva, figures i cares, moviment, imaginació, apunts d'idees i transformacions.
SCRATCH 2	Optativa d'ampliació a la programació en Scratch. 2n quadrimestre. Utilitzant el llenguatge Scratch programarem una placa de hardware lliure, Arduino. Connectarem llums, motors, sensors de tota mena a les nostres creacions perquè facin música, es moguin, ens avisin o controlin altres dispositius. Potenciant la creativitat i la tasca col·laborativa farem i coneixerem objectes interactius. Coneix, connecta, crea, comparteix. No siguis un simple consumidor, fes-ho tu mateix.



ESPORTS COL·LECTIUS	Optativa d'iniciació als esports. Quadrimestral. Ampliació de l'aprenentatge dels esports col·lectius. Es practicaran formes, jugades i situacions de joc aplicades a diferents esports d'equip. Aquest grup d'alumnes ja necessita tenir una mínima base esportiva (practicar esport extraescolar, com a mínim).
CINEMA, CIÈNCIA I ACCIÓ	Optativa d'iniciació a les ciències experimentals. Quadrimestral. A aquesta matèria optativa es treballarà la ciència, i les implicacions en la societat, a partir de diferents pel·lícules de temàtica diferent però relacionades amb la ciència: vida de científics famosos, medi ambient o aplicacions científiques. A partir de la inspiració d'aquestes pel·lícules, els alumnes participaran en concursos relacionats amb la ciència, com la creació d'un vídeo i redacció d'un conte científic.